

Bewegung als präemptive Präsentationsvariable in einem interaktiven System

Roland Jesse Felix Ritter
Thomas Strothotte
Otto-von-Guericke Universität Magdeburg

Zusammenfassung

Eines der zentralen Probleme bei der Modellierung eines interaktiven Systemes und der Gestaltung seiner visuellen Komponenten liegt in der Repräsentation zeitlicher Zusammenhänge. Dieses gilt in besonderem Maße für interaktive Systeme, dessen Systemstatus während der Ausführungszeit durch Nutzerinteraktionen verändert wird. Der Beitrag skizziert die Verknüpfung eines 3D-Puzzles mit Bewegungsmethoden zur Repräsentation temporaler Abhängigkeiten. Verschiedene Möglichkeiten der Bewegungskombination werden ebenso vorgestellt wie die Modellierung ihrer Parameterisierung. Anhand einer praktischen Fallstudie wird die Anwendbarkeit demonstriert sowie auf einige Implementierungsdetails eingegangen.